

1

ARCHÉTYPE

Jorune est un Noble. Il est riche. Extrêmement riche. Et la description pourrait s'arrêter là.... Mais ce ne serait pas tout à fait lui rendre justice. Son talent oratoire lui permet d'être intermédiaire dans de nombreuses transactions entre les Impériums ou entre des sociétés privées qui souhaitent conclure des affaires hors normes (parfois illégales). Agressif en affaires, mordant lors des négociations, il sait se montrer charmeur et séducteur. Détesté par beaucoup, envié par encore plus de monde.

Son talent, il le monnaie des centaines de milliers de crédits. Crédits dont il n'a pourtant pas besoin. Cet argent lui sert simplement à être vu, à paraître. Il l'utilise également pour couvrir ses ami(e)s de cadeaux, leur fournir toutes les ressources dont ils ont besoin. Habile dans la compréhension de l'âme humaine, il est suffisamment retors pour arnaquer le plus saint des hommes. Il évite les conflits physiques, mais sait parfaitement utiliser ses lames en céramique.

2

PERSONNALITÉ

- ◆ Charismatique, maîtrisant parfaitement l'art oratoire et le langage corporel, il sait en imposer même dans une situation de stress intense et de danger.
- ◆ Insouciant, lié à sa nature d'enfant de Noble, il se laisse porter par la vie. Il dédramatise toutes les choses qui l'entourent.
- ◆ Agressif, il est dans la compétition, s'il y a un défi il peut devenir agressif peut être violent. Une fois cette phase passée, il redevient le plus charmant des compagnons. Il n'est pas habité par la rancune.
- ◆ Empathique, intérieurement il est froid, mais il s'imprègne des émotions des autres pour en user

3

RELATIONS

LE KHALIFE BASHIR AHMED KALAAM

Le fils du Khalife est un ami de longue date. Jorune estime le père et le fils, et plus particulièrement leurs relations uniques. Œuvrer pour aider la famille est une opportunité pour comprendre et participer à ce semblant de vie de famille. Jorune est un opportuniste, et il n'oublie pas que le Khalife est en possession d'un peu plus de 16% des unités de vie ou des pyramides.

LA LISTE DES CONTACTS EST TROP LONGUE

Que ce soit dans les affaires ou dans la haute société Jorune a des contacts, des relations et beaucoup de monde lui sont redevables ou à son père.

4

INFORMATION

Jorune est un enfant de Noble, c'est la pierre angulaire de son existence. Son père est un des hommes les plus mystérieux et peut être l'un des plus puissants de la planète. Même les Imperiums sont très attentifs aux actions de Fielchester père.

Jorune craint son père. Il sait qu'il est sous son emprise, mais ne se l'explique pas. Il ne possède que très peu de souvenirs de lui, pourtant, il le sent omniprésent dans sa vie. Froid et distant, le père semble avoir rejeté son fil, mais en même temps il semble lui ouvrir beaucoup de portes.

En tant que Noble, il possède une éducation sociale, mais aussi historique, et cela malgré le crash quantique. Il est aussi fin bretteur et bon tireur.

IMPERIUM⁵

un monde de souvenirs perdus



JORUNE
CREDIT
FIELCHESTER

QBHEA
EDITIONS

NOM DU PERSONNAGE

Jorune "Credit" Fielchester

IMPERIUM

ALPHA

ADM ID

Contrat Spécial

REBUILD

☐ 2440 Jours

☐

☐

☐

☐

☐

ÉQUIPEMENT SECONDAIRE

Une poignet de cristaux de toutes valeurs

Un costume de rechange

Voiture de sport rouge

RELATION, CONTACTS, ACOLYTES

Guildes : Global Finance et Haute couture Alpha

Ruppert Charleston ALL Credit

Assina Merikol - Associée cabinet Alpha-Lawyer-Prime

ÉDUCATION, FOI, CROYANCES

APPARENCE ACTUELLE

Homme ou Femme

TRAITS PARTICULIERS

Séducteur

Les meilleurs tenues de l'Alpha

Beau gosse, toujours à la mode

QUI SUIS-JE ?

MON PASSÉ

Date de conception inconnue

MON AVENIR

SOUVENIRS QUANTIQUES

- Petit j'ai le souvenir d'un feu qui a ravagé ma chambre, j'en suis sorti indemne

- Les yeux dans le vague je regarde mes mains, un coeur palpitant dans celle de droite et un couteau dans celle de gauche

- Je revois un logo rond entourant une couronne , en face de moi une console sur laquelle je saisis un code

Informations Générales

I clone dans une zone malheureusement inconnu

IMPERIUM⁵
un monde de souvenirs perdus

ÂMES

ARCHÉTYPE

ENTROPIE

PHYSIQUE

3 Brutalité

4 Dynamisme

10 COHESION

SOCIAL

4 Autorité

5 Simulacre

12 COHESION

MENTAL

2 Savoir

3 Créativité

8 COHESION

Noble de robe

Beau Parleur et Flateur

Histoire et savoir ancien

L'art de l'Épée et de la courtoisie

Arme à distance

DÉS DE RÉALITÉ +XD

JET DE RÔLE >>

PARADIGMES

5 Humanité

3 Punk

4 Cyber

3 Virtuel

4

Exécuteur

Encaisser

Impressionner

comprendre (point faible)

Sentiments

RESSOURCES

CALCUL DE L'INTENSITÉ >>

EQUIPEMENTS

3 | 3

Capacités

Singularités

+6 Monocle en or et diamand

+5 Une putain de grosse carte de crédit

+4 Lame céramique à charge d'inertie

+4 Costume Luxe "Gutsi"

+3 Carte de visite

+3 Petit gun discret

Eclipse

Type : Quantique

En période de stress, il peut disparaître pour réapparaître non loin, sans que quiconque ne s'en rendent compte

Charme

Type : Quantique

En harmonisant les particules sub-quantique, il crée un effet de séduction sur une personne

+4 Empathique

+4 Enfant de Noble

+4 Haute société des Imperiums

MON PASSÉ

MON AVENIR

INDICATEURS D'ACTION

INDICATEURS DE PROGRESSION

RÔLE

PAUSE

AIDE

RÉSERVE DE RÔLE

2 SEUIL

SOURCE

KARMA

CUMUL DES SUCCÈS

+3 INT