

1

ARCHÉTYPE

Érine est une Archéo-Hackeuse, elle maîtrise la navigation dans l'Onde, un réseau d'information plusieurs fois millénaire, omniprésent et existant dans une multitude de dimensions. Elle utilise ses compétences de manipulation de l'Onde et ses réseaux d'informations quantiques afin de vendre ses services à tous types de clients (Impérium, Organisations secrètes ou mafieuses, Noblesse, ...). Son talent est reconnu par tous, même si personne ne sait qui elle est.

Toujours discrète, elle a programmé des milliers de Crawlers afin de traquer et détruire toutes informations la concernant et cela à un niveau profond de l'Onde.

INGÉNIEURE QUANTIQUE ET SÉMANTICIEN (IQS)

Science pure et science applicative liées à l'Onde, elle permet, à la volée, de comprendre la langue primordiale de la communication avec les sous-particules et d'agir sur les IA et les sous-programmes. En tant que Archéo-Hackeur, ce domaine est étendu et permet un grand contrôle de tout ce qui est lié à l'Onde.

ARCHÉO NANO SCIENCE (ANS)

Capacité de compréhension et d'analyse s'appliquant à la Proto-Tech.

2

PERSONNALITÉ

- ◆ Asociale : elle n'interagit que via le réseau ou si elle est en confiance, chose qui n'arrive que si elle est accompagnée par un de ses cinq compagnons.
- ◆ Créative
- ◆ Adaptabilité : dans l'Onde et les univers virtuels, dont elle a une vision géométrico-algébrique.
- ◆ Sensibilité : envers les humains et les IA
- ◆ Calme, elle ne perd jamais son sang-froid.
- ◆ Ochlophobe : en présence d'une foule importante, elle peut se refermer voir très légèrement paniquer.

3

RELATIONS

LE KHALIFE BASHIR AHMED KALAAM

Travailler pour un noble est une opportunité, qu'elle ne refusera pas. Pour Érine, c'est le moyen d'en savoir plus sur l'Onde et sa propre Sphère quantique. A son contact, elle aura l'occasion d'analyser son Aura.

KHAOS NETWORK

Organisation secrète et mystique, Érine communique et échange souvent avec ce groupe. Le KN considère Érine comme un de ses membres les plus importants. Cependant le KN reste un contact fiable, mais elle ne se considère pas membre.

IDAÉRO MCHIMA

Érine possède une relation spécifique avec cette organisation criminelle de l'Apha.

4

INFORMATION

Différente, son niveau d'abstraction de la réalité physique provient d'une caractéristique quasi unique qu'elle possède, une Sphère quantique. Cet état si particulier, si rare, n'est détenu que par une poignée d'individus dans le monde, dont les Nobles.

Cette sphère quantique, qu'elle ne comprend pas, pourrait la rendre quasiment immortelle et indépendante du véhicule physique qu'elle traîne. Elle pourrait, d'après elle, projeter sa Sphère quantique dans l'Onde et pourquoi pas se réintégrer dans un autre être vivant. Ce ne sont que des hypothèses, évidemment.

IMPERIUM⁵

un monde de souvenirs perdus



ERINE
INDIANA
GHOST

QBHEA
EDITIONS

NOM DU PERSONNAGE

< Erine "Indiana" Ghost >

IMPERIUM

< ALPHA / SOLARIUM >

ADM ID

< Aucun contrat >

REBUILD

- ☐ 125 Jours
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

ÉQUIPEMENT SECONDAIRE

câble divers

connecteurs multiples

RELATION, CONTACTS, ACOLYTES

chez Martino (Khaos)

Idaéro Michima (Yakusa-Alpha)

Khaos Network

ÉDUCATION, FOI, CROYANCES

Conscience Quantique

APPARENCE ACTUELLE

Homme ou Femme ou autres

AUTRES IDENTITÉS

Erine "Indiana" Ghost

TRAITS PARTICULIERS

Invisible

Banale et passe-partout

Juste transparente

QUI SUIS-JE ?

Date de conception inconnue

MON PASSÉ

MON AVENIR

SOUVENIRS QUANTIQUES

- Je flotte dans un liquide, mon cerveau est traversé de fibres

- Il m'embrasse, je ferme les yeux apaisée, son tatouage impérial me rassure

- Je tire, elle est à 400m derrière un mur et deux parois de plexiglas, son crâne explose

Informations Générales

Un clone ? non pas besoin, du moins tant que je suis plongée dans l'Onde.

IMPERIUM⁵
un monde de souvenirs perdus

ÂMES

PHYSIQUE

3 Brutalité

4 Dynamisme

10 COHESION

SOCIAL

2 Autorité

3 Simulacre

8 COHESION

MENTAL

4 Savoir

5 Créativité

12 COHESION

SPECIALITÉS

Archéo-Hacker

Ingénieure quantique et sémanticienne

Archéo Nano-Electro science

FAMILIARITÉS

Arme légère (fusil)

ARCHÉTYPE

DÉS DE RÉALITÉ +XD

JET DE RÔLE >>

ENTROPIE

INDICATEURS D'ACTION

RÔLE

PAUSE

AIDE

INDICATEURS DE PROGRESSION

RÉSERVE DE RÔLE

2 SEUIL

[2] SUCCÈS JOUEUR

[1] BON PRÉSAGE

CUMUL DES SUCCÈS

KARMA

+3 INT

PARADIGMES

3 Humanité

3 Punk

4 Cyber

5 Virtuel

4

NATURE PROFONDE

contemplateur

comprendre

Déduire

Modifier

Onde

RESSOURCES

EQUIPEMENTS

< 3 | 3 >

+6 console autonome Haute connexion

+5 Un fusil de sniper, très court pouvant être utilisé à une ou deux mains

+4 gilet d'offuscation

+4 carte multi ID

+3 Corde auto guidée

+3 Boite à outils

CAPACITÉS

Interface Neurale < 1 | 5 >

Type : Nanotechnologique
A distance, elle peut se connecter à n'importe quels équipements

Sens Quantique < 1 | 4 >

Type : Quantique
Elle peut percevoir l'état quantique des choses et des gens et s'y connecter comme s'ils étaient des équipements

SINGULARITÉS

+4 sensible

CONTACTS & FINANCES

+4 Khaos Network

+4 Idaéro Michima