

1

ARCHÉTYPE

Unid est un Alpha-Opératif un agent de l'IMPERIUM Alpha, enquêteur/espion. Expert dans les domaines de la désinformation et de l'analyse d'informations. Il possède une très grande base de données dans laquelle il peut puiser une multitude de renseignements, principalement en relation avec l'Alpha (Droit et Savoir de l'Archéo-Alpha)

Il n'a pas de contrat avec l'ADM, il est totalement affilié à l'Imperium Alpha.

Il accepte quelques enquêtes, mais la plupart du temps son niveau hiérarchique lui permet de choisir ses dossiers. Il a accès à de nombreuses ressources de l'IMPERIUM : équipements, armements, véhicules, mais aussi ressources financières, Passe-droits et contacts, L'Alpha lui fournit un accès quasi illimité aux ReBuild.

En tant qu'Alpha Opératif, son contrat a été racheté, c'est-à-dire que son IMPERIUM « a le droit de vie ou de mort sur lui » : salaire, justice, soin, appartement, etc. Tout lui vient de l'Alpha.

Il compte sur son autorité et ses capacités physiques. Son expertise dans l'administration et le droit des IMPERIUMS font de lui un très bon investigateur. Ayant accès aux armes de l'alpha, il en fait bon usage. Ses accréditations lui octroient de nombreux privilèges sur le territoire de l'Alpha, pouvant aller jusqu'à l'enlèvement ou l'exécution.

2

PERSONNALITÉ

- ◆ Rigide, moralement il peut être campé sur ses positions.
- ◆ Juge, il connaît l'Humanité, ses faiblesses et ses points forts
- ◆ Droit, le plus souvent en accord avec ces principes, il n'en démord que sous l'influence de ses amis de l'Entente
- ◆ Têtu et pugnace.
- ◆ Adaptable, en tant qu'opératif de l'Alpha il est en devoir de s'adapter à toutes les situations, ReBuild, changement d'identité, mondes virtuels, infiltration.

3

RELATIONS

LE KHALIFE BASHIR AHMED KALAAM

L'intérêt de travailler pour un noble est double, glaner des informations pour l'Alpha et être le plus proche d'une source de vérité sachant que les Archontes de son Imperium ne l'aideront pas. Le Khalife étant un membre éminent de la Kalab, il pourra escamoter des modules de data provenant des archives du Noble. De plus, le Khalif n'étant pas assujetti aux réglementations liées aux recherches et à la création d'IA, un arrangement sera sans doute possible.

L'ALPHA

L'Imperium est la patrie, elle donne tous les moyens possibles afin d'améliorer le développement de chacun. Que ce soit au sein des OP (Opératif) ou des services intérieurs ou extérieurs, l'énergie et les ressources sont dirigées vers la conquête d'informations.

MR ORDER

Un homme mystérieux, joignable exclusivement sur l'Onde et faisant partie de la hiérarchie de l'Imperium. Il semblerait qu'il puisse effacer des données, même dans les bases de l'Alpha

4

INFORMATION

Unid a toujours considéré que son existence était liée à l'Imperium Alpha, il ne se l'explique pas. Ses rêves et ses souvenirs le plongent dans des méandres de vies qu'il sait être vraies et ayant été vécues. Mais est-ce par lui ? Sa structure mentale, ses bases de données internes et ses souvenirs de même que son caractère lui font penser qu'il est peut-être une IA. Évidemment, ce ne sont que des suppositions, cependant il fera tout pour en avoir le cœur net.

IMPERIUM⁵

un monde de souvenirs perdus



UNID
MECIR

QBHEA
EDITIONS

NOM DU PERSONNAGE

< Unyd Mecir >

IMPERIUM

< ALPHA >

ADM ID

< Contrat L'Alpha >

REBUILD

- ☐ 2842 Jours
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

ÉQUIPEMENT SECONDAIRE

Malette de L'Alpha

RELATION, CONTACTS, ACOLYTES

L'Alpha

ÉDUCATION, FOI, CROYANCES

APPARENCE ACTUELLE

Homme

TRAITS PARTICULIERS

Charismatique

Bel Homme dans la force de l'âge

Habit sobre

QUI SUIS-JE ?

<<

MON PASSÉ

Date de conception inconnue

MON AVENIR

>>

SOUVENIRS QUANTIQUES

- La pièce sombre ouvrait sur une sphère quantique
- Au sein de l'Escouade 1.0.0 le parachutage sur la DreadLim, en faisant se déchaîner les feux de l'enfer sur le secteur Mosc O-W
- Face à une Manta, je recode l'ordre de surveillance

Informations Générales

Plusieurs clones Alpha

AUTRES IDENTITÉS

Unyd Mecir

Agent M

ÂMES

PHYSIQUE

4 Brutalité

4 Dynamisme

II COHESION

SOCIAL

4 Autorité

3 Simulacre

10 COHESION

MENTAL

3 Savoir

3 Créativité

9 COHESION

ARCHÉTYPE

Alpha-Opérative

Documents secrets

Droit et savoir de L'Archéo-Alpha

Tir

Modification Implant Nano-tech

ENTROPIE

INDICATEURS D'ACTION

☒ RÔLE

☒ PAUSE

☒ AIDE

INDICATEURS DE PROGRESSION

RÉSERVE DE RÔLE

2 SEUIL

[2] SUCCÈS JOUEUR

[1] BON PRÉSAGE

CUMUL DES SUCCÈS

KARMA

+3 INT

PARADIGMES

4 Humanité

3 Punk

5 Cyber

3 Virtuel

4

Contemplateur

Analyser

Connaître

Déduire

Data

RESSOURCES

EQUIPEMENTS

< 3 | 3 >

+6 Œil droit cybernétique sub-quantique

+5 Implant com / Data Analyste

+4 Arme de service

+4 Badge de L'Alpha

+3 clé Universel Alpha

+3 Outils de modification cybernétique

CAPACITÉS

< 1 | 5 >

costume Alpha

Type : Nanotechnologie
Son costume se consolide pour générer une protection globale

Interface Neuronale

< 1 | 4 >

Type : Nanotechnologie
Lui permet d'enregistrer et de se remémorer un grand nombre d'informations

SINGULARITÉS

+4 Adaptation

CONTACTS & FINANCES

+4 Mr Order

+4 Agent Q - Alpha ingénieur