

COMTÉ DE FAIRMONT

BUREAU DU SHÉRIF DU WALLOW W

FICHE DE RENSEIGNEMENTS



IDENTITÉ ASHA CHEONA

AGE 24 ans

GAUCHE



DROITE



SANTÉ

CARACTÉRISTIQUES

INTERVENTION +1

INVESTIGATION 0

INTERACTION 0

MÉTIERS

Police du B.I.A.

SPÉCIALITÉ (Relance)

Tireuse d'élite

HOBBIES (Point de Drame NÉCESSAIRE)

Krav Maga
Droit fédéral

STRESS (MAX)
(si < à la moitié
= CHOQUÉ) 12

SANTÉ (MAX)
(si < à la moitié
= BLESSÉ) 14

ÉTAT:
☐ CHOQUÉ (-3)
☐ BLESSÉ (-3)
☐ K.O.

DÉFENSE
PASSIVE 7

POINTS DE
PERSO 0

STRESS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

FAITS MARQUANTS

A échappé de justesse au viol mais n'a pas pu empêcher le viol et le meurtre de ses deux amies d'enfance.

A une dette importante envers un parrain de sa réserve natale. Est sortie majeure de promo à l'Académie de Police, financée par le dit truand.

TARES

J'ai la rage au ventre... surtout lorsque mon peuple est victime d'injustice. Je reste traumatisée par le sort abject qu'ont subi mes amies d'enfance. J'accorde difficilement ma confiance.

INSPIRATIONS

Ma Motivation est l'égalité de droits pour tous les Etasuniens devant la Loi. Mais je pourrais l'enfreindre pour ne pas laisser un violeur ou un tueur d'enfant s'en tirer...

ADRESSE(S) CONNUE(S)

Lame Deer, Montana
(Réserve Chéyenne)

ÉQUIPEMENT

Arme de Service : Glock 9mm
Arme secondaire : Couteau de chasse indien
Matériel réglementaire de police, Porte
bonheur,...

HISTORIQUE ET INFORMATIONS PERSONNELLES

Grandir dans une réserve indienne est un calvaire pour beaucoup de natifs américains. Alcool, drogue, jeux, chômage, délinquance, voilà le lot quotidien que votre peuple subit depuis des siècles.

Et pourtant vous avez eu la chance d'avoir des parents plutôt bien lotis. Votre père travaillait pour une entreprise locale et gagnait suffisamment pour nourrir correctement votre petite famille et permettre à ses 4 enfants d'être scolarisés. Vous auriez pu devenir l'une de ces petites poupées indiennes que le Casino de Lame Deer, dans le comté de Rosebud, emploie volontiers comme hôtesse de salle. Mais s'épanouir comme jeune femme au milieu de trois frères turbulents et bagarreurs n'est clairement pas simple. Et si on ajoute à ça le traumatisme que vous avez vécu, on comprend aisément comment une gamine frêle et chétive se transforme en policière solide et déterminée.

Ce traumatisme, déjà lourd à porter, aurait pu être bien pire, mais vous vous souvenez de chaque détail de cette soirée d'été et revivez très régulièrement dans vos cauchemars les conséquences de cette nuit maudite.

Vous rentriez de l'école, par le chemin habituel, lorsque deux hommes blancs se sont arrêtés à votre hauteur. Avant que vous n'ayez eu le temps de comprendre ce qu'il se passait, l'un d'eux tentait déjà de vous attraper... Une griffure au visage, un coup de pied bien placé et vous courriez déjà à travers les champs vers la maison la plus proche, pour découvrir qu'ils ne vous avaient pas suivie. Vous étiez sauve, mais votre corps ne cessait de trembler sous l'effet de l'adrénaline. Et vous avez fini par vous écrouler, cachée dans la grange, lorsque la tension est retombée. L'affaire aurait dû s'arrêter là...

Quelques heures plus tard, vous avez été réveillée par les cris et les appels. Votre famille, aidée de voisins et de la Police indienne, vous cherchait. Mais pas seulement vous. Deux de vos amies étaient portées disparues. Vous avez imaginé le pire... La réalité fut bien plus atroce... Pourtant, les deux hommes ne furent jamais inquiétés, un problème de preuves et de juridiction... des trucs compliqués d'adultes...

Mais vous vous sentez responsable... La rage qui tenaille vos entrailles ne vous quitte plus depuis ce jour. Obnubilée par cette injustice, vous n'avez plus qu'une idée en tête, faire en sorte que ce genre de tragédie ne soit plus jamais laissée impunie.

Vous consacrez votre adolescence à vos études, tout en travaillant, sans relâche au Casino, pour financer deux ou trois années à l'université publique et à l'école de Police. Mais à l'heure de quitter Lame Deer, votre petit pécule durement acquis disparaît en même temps que votre frère aîné... Désespérée, vous vous tournez vers votre employeur, le patron du Casino. Il accepte assez facilement de financer vos études, connaissant votre ambition de devenir flic et Agent Fédéral. Mais le coût en retour sera sans doute très lourd à payer. Tant pis, vous assumerez le moment venu...

Durant vos années d'études, vous ne vous laissez aucun répit. Vous obtenez vos diplômes avec brio et les félicitations de vos pairs, tout en consacrant votre temps libre à sculpter votre corps pour le combat et à développer votre adresse au tir. Majore de l'Académie de Police, et 3 fois championne de tir, vous intégrez rapidement le Bureau des Affaires Indiennes qui vous recrute sans trop d'hésitation, alors que les autres agences sont plus réticentes à employer une native.

Un simple contretemps. Vous vous emploierez à gravir les échelons et à cumuler l'expérience et les connaissances suffisantes pour postuler au F.B.I.

En attendant, vous faites route vers Red Estate, dans le Comté de Fairmont, à bord de votre vieille Chevrolet Nova. Vous devez y rencontrer votre futur patron, Chester Ishadyani. Mais quelque chose cloche... Cette affectation dans une réserve Shoshone et Aapaho a un goût de punition. L'accueil risque d'être glacial pour la jeune Chéyenne que vous êtes !

Nerveuse, vous vous octroyez une petite pause à Wallow Wide, le temps de prendre un café noir, la seule drogue que vous vous autorisez...