

# COMTÉ DE FAIRMONT

BUREAU DU SHÉRIF DU WALLOW WID

FICHE DE RENSEIGNEMENTS



BUREAU DU SHÉRIF  
\* ÉTAT DU WYOMING \*

IDENTITÉ ASHTON MORISSON

AGE 34 ans

GAUCHE



DROITE



## SANTÉ

### CARACTÉRISTIQUES

INTERVENTION

+2

### TRAITS

(Point de Drame NÉCESSAIRE)

Solide, Athlétique

INVESTIGATION

0

Volonté de fer

INTERACTION

-1

Colérique

### MÉTIERS

Texas Ranger

### SPÉCIALITÉ

(Relance)

Traque / Pistage

### HOBBIES

(Point de Drame

NÉCESSAIRE)

Mécanique Moto/Moto

Boxe américaine

### STRESS (MAX)

(si < à la moitié  
= CHOQUÉ)

10

### SANTÉ (MAX)

(si < à la moitié  
= BLESSÉ)

16

### ÉTAT:

☐ CHOQUÉ (-3)

☐ BLESSÉ (-3)

☐ K.O.

### DÉFENSE

PASSIVE

7

### POINTS DE

PERSO

0

### FAITS MARQUANTS

Est orphelin et ne sait rien de ses parents biologiques. A perdu sa femme et sa fille dans un "accident" de la route, qui n'en était pas vraiment un. Traque le fumier qui en est responsable. A causé la mort de deux agents de la DEA, en mettant ses gros sabots au milieu d'une enquête fédérale.

### TARES

On dit que je cède facilement à la colère, quand on me chauffe un peu trop les oreilles. Il m'arrive régulièrement de me mettre minable au scotch bon marché les mauvais jours... Putain... ma femme et ma fille me manquent !

### INSPIRATIONS

Je suis porté par le désir de vengeance pour ma famille. Et je suis prêt à franchir la ligne pour arrêter un assassin, coûte que coûte, et même lui tirer dans le dos, au besoin.

## STRESS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

## ADRESSE(S) CONNUE(S)

Austin, Tx

## ÉQUIPEMENT

Arme de Service : 357 Magnum

Arme secondaire : Glock 9 mm

Matériel de Police standard

## HISTORIQUE ET INFORMATIONS PERSONNELLES

Gamin bagarreux et indiscipliné, mais très loin d'être idiot, vous survivez de foyers d'accueil en orphelinats. Avec l'adolescence, votre carrure et votre présence se développent et vous devenez un véritable caïd, craint par certains, respecté par d'autres, mais toujours en guerre contre le monde des adultes et ses injustices.

Vers l'âge de 14 ans, vous êtes placé dans une famille de la région de Dallas. Lui est Flic et elle s'occupe des 4 enfants recueillis, dont vous faites partie. Malgré des débuts de relations très compliqués, vous comprenez que Stuart MORRISON et son épouse Clara ne sont pas enclins à vous abandonner aussi rapidement que les foyers précédents. Même si le couple est d'une exigence rigoureuse en matière de discipline, il n'en demeure pas moins juste et bienveillant à votre égard, préférant le plus souvent cultiver votre potentiel plutôt que tenter de l'étouffer. Ils vous permettent, entre autres, de pratiquer la boxe et la mécanique pour lesquels vous vous montrez plutôt doué...

Après quelques années en leur compagnie, vous vous êtes assagi et avez appris à respecter les règles élémentaires de cette société maltraitante et corrompue... non pas pour vous y plier comme beaucoup, mais pour la combattre plus efficacement de l'intérieur.

Vous poursuivez donc vos études dans le domaine juridique et devenez policier comme votre père adoptif, dont vous avez finalement pris le nom. Repéré par les Rangers du Texas, pour vos qualités physiques et votre dévouement à la Justice, vous intégrez la Police d'Etat du Texas dans le Groupe B basé à Garland. Vous vous montrez à la hauteur des attentes de votre hiérarchie, malgré votre tempérament colérique.

Vous épousez Abigail LINDFORD, alors assistante au bureau du Gouverneur et devenez père d'une petite Tess.

Alors que le soleil rayonne sur votre vie comme sur les terres du Texas, votre femme et votre fille trouvent la mort dans une collision routière impliquant une dizaine de véhicules. L'enquête, sans doute bâclée, aboutit à un banal accident, mais vous découvrez quelques indices menant à une toute autre conclusion. La mort de votre femme serait un dommage collatéral dans un règlement de compte entre gangs rivaux. Et bien que votre hiérarchie vous interdise de poursuivre cette enquête close, vous rendez votre badge et quittez les Texas Rangers pour retrouver les véritables responsables de cette tragédie.

Votre licence de chasseur de primes en poche, vous vous engagez dans une enquête bien plus tortueuse et délicate que vous ne le pensiez. Mêlant un agent infiltré de la DEA, un groupe de Bikers trafiquants de drogue, un politicien véreux, les cartels mexicains et la mafia russe... Vous vous retrouvez rapidement dans un guépier tentaculaire et mortel. Surtout ce fameux soir où vous avez mis les pieds en plein milieu d'un gros deal entre le Cartel et les Bikers. La DEA était prête à lancer l'assaut mais votre présence à foutu la zone et la situation a rapidement dégénéré en zone de guerre. Deux agents fédéraux sont restés sur le carreau et votre principal suspect s'est fait la malle. Heureusement pour vous, personne ne semble pouvoir vous identifier...

Anton ROMERO, l'un des Bikers, est probablement l'homme qui a causé l'accident dans lequel votre femme et votre fille ont trouvé la mort. C'est un homme violent qui a, sans aucun remord, abattu un convoyeur sur une autoroute bondée provoquant le carambolage fatal.

Vous le pistez péniblement, depuis des semaines, à travers le pays, dans votre FORD Raptor. Votre dernière piste vous conduit dans le Wyoming où il aurait rejoint un nouveau gang de motards, tout aussi peu recommandables. Vous faites une petite halte à Fairmont County, dans la petite ville de Wallow Wide. Il semble que le Shérif local possède des informations utiles sur le gang en question.